

**ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ КОНКУРСА - ХАКАТОНА
НАЗВАНИЕ ХАКАТОНА «НЕЙМАРК.ХАКАТОН»
Г. НИЖНИЙ НОВГОРОД, С 19 ПО 21 МАЯ 2024 Г.**

г. Нижний Новгород, 2024 г.

I. Общие положения

1.1. Конкурс проводится в формате офлайн-хакатона (далее – Хакатон). Место проведения офлайн Хакатона: г.Нижний Новгород, ул. Советская, 12, Маринс парк отель и Нижний Новгород, ул. Костина, 2, ул. Белинского, д.9Б – АНО «Дом народного единства».

1.2. Заказчиком Хакатона является Правительство Нижегородской области (далее – Заказчик).

1.3. Соорганизаторами Хакатона являются: Министерство науки и высшего образования Российской Федерации (далее – Организатор 1), Автономная некоммерческая организация «Проектный офис ИТ-кампуса Нижегородской области «НЕЙМАРК» (АНО «НЕЙМАРК», далее – Организатор 2), АНО «Проектный офис Стратегии развития Нижегородской области» (далее – Организатор 3), АНО «Нижегородский образовательный центр» (далее – Организатор 4), государственное бюджетное учреждение дополнительного образования «Региональный центр выявления, поддержки и развития способностей и талантов у детей «Вега» (ГБУ ДО РЦ «Вега») (далее – Организатор 5), федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования "Национальный исследовательский университет «Высшая школа экономики» (НИУ ВШЭ, далее – Организатор 6) и благотворительный фонд «Стратегия Нижний» (далее- Организатор 7).

Организатор 1, занимается вопросами привлечения участников Хакатона из регионов – участников федерального проекта «Создание сети современных кампусов» (далее – федеральный проект).

Организаторы 2 – 6 занимаются всеми вопросами организации и проведения Хакатона, привлечением партнеров – коммерческих компаний и методологией мероприятия.

1.5. Положение определяет цели, порядок организации и проведения Хакатона для студентов из регионов – участников федерального проекта «Кампусы», по темам, указанным на сайте по адресу: <https://vega52.ru/smartcampus2024> (далее – Сайт).

1.6. Заказчики и Организаторы оставляют за собой право изменять правила Хакатона по собственному усмотрению в одностороннем порядке и вносить изменения в Положение с публикацией этих изменений на Сайте. Такого рода изменения вступают в силу с момента их публикации на Сайте.

1.7. Хакатон представляет собой «форсайт сессию» - динамичное мероприятие, проводимое с целью стимулирования появления новых идей по темам указанным на Сайте.

1.8. Участниками Хакатона могут быть только резиденты Российской Федерации. Конкурс проводится на территории Российской Федерации.

1.9. Хакатон проводится в офлайн формате с 17.00 19 мая 2024 года и до 17.00 21 мая 2024 года.

II. Цели Хакатона

2.1. Хакатон проводится в целях:

- сформировать представление идеального университетского кампуса глазами студентов в виде технического задания к цифровым сервисам необходимых элементов кампуса и дизайн-коду пространств.

III. Термины и определения

3.1. В Положении используются следующие термины и определения:

- **участник** – физическое лицо, достигшее восемнадцати лет, действующее от своего имени, и зарегистрировавшееся в соответствии с правилами настоящего Положения для участия в Хакатоне;
- **соревновательное задание** – задание, необходимое к выполнению командами для участия в Хакатоне и получения возможности выиграть один из призов;
- **команда** – группа участников количеством от 5 до 10 человек, объединившихся для выполнения соревновательного задания. Каждый участник может входить в состав только одной команды;
- **капитан команды** – лицо, избранное участниками команды из состава команды, представляющее интересы команды, полномочное получать от лица команды приз и распределять его среди участников команды, а также принимать организационные решения от имени команды в ходе проведения Хакатона;
- **эксперты** – группа лиц, оказывающих консультационную помощь командам в процессе выполнения соревновательного задания;
- **модераторы** – группа лиц, оказывающих методологическую и организационную помощь командам в процессе Хакатона.
- **проект (продукт)** – предложения по цифровым сервисам, необходимым элементам кампуса и дизайн-коду пространств кампуса, включая прототипы продукта, соответствующих критериям допуска к оценке жюри, включая описание функционала, дизайн, созданный командой в результате выполнения соревновательного задания и представленный к оценке жюри.
- **победители** – команды, чьи проекты признаны лучшими в результате оценки жюри;
- **жюри** – группа лиц, осуществляющих оценку проектов и определяющая победителей Хакатона. В состав жюри входят представители заказчиков и/или организаторов и/или независимые эксперты;
- **заявка** – информация, предоставленная участником Хакатона при заполнении и отправке электронной регистрационной формы на сайте Хакатона. Неполная, не соответствующая требованиям настоящего Положения информация, предоставленная потенциальным участником, Организатором не рассматривается и заявкой не является.

IV. Условия участия в Хакатоне

4.1. Участие в Хакатоне является бесплатным.

4.1.1. Участниками Хакатона являются граждане Российской Федерации достигшие 18 лет, являющиеся обучающимися образовательной организации высшего образования Российской Федерации из 17 регионов-участников федерального проекта (Томск, Калининград, Нижний Новгород, Екатеринбург, Челябинск, Москва, Новосибирск, Уфа, Самара, Пермь, Южно-Сахалинск, Иваново, Архангельск, Тюмень, Хабаровск, Великий Новгород, Федеральная территория Сириус), а также регионов планирующих подачу заявки на участие в федеральном проекте.

4.2. Принять участие в Хакатоне можно в составе команд, формируемых в процессе Хакатона.

4.3. Регистрация участников осуществляется с 13 мая 2024г. по 17 мая 2024 г. путем заполнения электронной формы регистрации на официальном сайте Хакатона.

4.4. При регистрации Участников на Сайте необходимо заполнить электронную форму заявки для каждого участника. При заполнении электронной формы необходимо указать следующие сведения: фамилию, имя, отчество, адрес электронной почты (e-mail), номер мобильного телефона, образовательную организацию, направление подготовки, курс обучения.

4.5. Участник считается зарегистрированным для участия в Хакатоне, если он заполнил поля электронной формы регистрации, согласился с условиями Положения, нажал кнопку подтверждения регистрации и получил приглашение на указанный им адрес электронной почты.

4.6. Заказчики и Организаторы Хакатона оставляет за собой право отказать участнику в допуске к участию в Хакатоне без объяснения причин.

4.7. Заполнив и отправив Заявку, Участник тем самым подтверждает согласие с условиями Положениям и дает свое согласие на обработку персональных данных, указанных в форме регистрации, предоставленных документов с персональными данными, в том числе на совершение Организатором действий, предусмотренных Федеральным законом от 27.07.2006 №152-ФЗ «О персональных данных». Данное согласие действует в течение 3 (трех) лет с момента направления соответствующих данных Организатору.

4.8. Организатор Хакатона имеет право на редактирование и публикацию любым способом описаний Проектов/Продуктов в информационных и рекламных целях без уведомления Участников и без получения их согласия.

4.9. Участник подписанием Положения выражает согласие на осуществление любых действий со стороны Заказчиков и Организаторов Хакатона и привлекаемых им третьих лиц в отношении осуществления онлайн-трансляций в Месте проведения Хакатона, включая (без ограничений) сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, обезличивание, блокирование, фото и видеоматериалов, в том числе с участием Участника и иных лиц, а также осуществление любых иных действий с видеоматериалами, в том числе их демонстрацию на открытых ресурсах, доступных неопределенному кругу лиц.

4.10. Участники Хакатона самостоятельно несут все расходы, связанные с участием в Хакатоне. Участники самостоятельно обеспечивают наличие в период проведения Хакатона необходимых им для выполнения соревновательного задания средств программирования. Организатор не несет ответственность за сохранность имущества и оборудования на месте проведения Хакатона.

4.11. Результаты интеллектуальной деятельности, созданные участниками коллективов в ходе Хакатона могут быть использованы Организаторами по своему усмотрению без дополнительного согласия Участников.

4.12. Участник подписанием Положения выражает согласие на использование Заказчиками и Организаторами Хакатона по своему усмотрению, без получения разрешения со стороны Участника Хакатона и без выплаты ему вознаграждения (в любой форме) любых идей, концепций, принципов, методов, процессов, систем, способов, решений технических, организационных или иных задач (не являющихся в соответствии с законодательством Российской Федерации объектами интеллектуальной собственности), созданных или предложенных Участником в ходе проведения Хакатона.

4.13. Участник Хакатона, подавший заявку на участие и подтвердивший в соответствующей графе на Сайте ознакомление с настоящим Положением подтверждает, что:

- использование Заказчиками и Организаторами Хакатона демонстрационных файлов презентации Продукта, идей, концепций, принципов, методов, процессов, систем, способов, решений технических, организационных или иных задач, созданных Участником в ходе проведения Хакатона, в том числе размещение их в открытом доступе на интернет сайтах, не нарушает прав на результаты интеллектуальной деятельности или иных прав как самого Участника Хакатона, так и третьих лиц;

- он согласен с тем, что Заказчики и Организаторы Хакатона вправе по своему усмотрению (без дополнительного разрешения со стороны Участника Хакатона) использовать демонстрационные файлы презентации Продукта, идеи, концепции, принципы, методы, процессы, системы, способы, решения технических, организационных или иных задач, созданные Участником в ходе проведения Хакатона, без каких-либо ограничений и выплаты Участнику Хакатона какого-либо вознаграждения;

- в случае возникновения каких-либо претензий третьих лиц в отношении предоставленного Продукта, демонстрационных файлов презентации Продукта, идей, концепций, принципов, методов, процессов, систем, способов, решений технических, организационных или иных задач, созданных Участником в ходе проведения Хакатона, Участник Хакатона обязуется самостоятельно их урегулировать в полном объеме (включая возмещение прямых и косвенных убытков третьих лиц) без привлечения Заказчиков и Организаторов Хакатона.

4.14. Участник Хакатона передает Заказчикам и Организаторам Хакатона

права на использование демонстрационных файлов презентации Продукта (включая: право на воспроизведение, распространение, импорт, публичный показ, передачу в эфир, сообщение для всеобщего сведения) и разрешает Заказчикам и Организаторам Хакатона использовать предоставленные демонстрационные файлы для их копирования или преобразования как целое или как часть, отдельно или в связях с любыми словами и/или рисунками. Права считаются предоставленными с момента презентации Продукта на Хакатоне.

4.15. Участники обязаны не использовать в личных или коммерческих целях, не публиковать вне проведения Хакатона, не передавать третьим лицам, данные и информацию, полученные от Заказчиков и Организаторов в рамках выполнения Задания.

4.16. Участник (-и) гарантирует (-ют), что командная разработка:

1) не будет содержать элементов порнографии или других материалов сексуального характера, элементов пропаганды наркотических и психотропных веществ;

2) не будет содержать элементов, пропагандирующих насилие, разжигающие расовую, национальную или религиозную рознь, призывов к свержению конституционного строя;

3) не будет содержать элементов экстремистского характера;

4) не будет содержать изображений, персональных данных, объектов исключительных прав, принадлежащих третьим лицам;

5) не будет нарушать авторских прав третьих лиц;

6) не будет содержать элементы вирусных программ, шпионских, следящих программ и иных аналогичных программ, которые могут нанести вред информационной среде, нарушить конфиденциальность и иные нормы действующего законодательства.

4.17. Все члены команды используют собственную компьютерную технику с установленным программным обеспечением, мобильные устройства, другую технику и оборудование, необходимые для участия в Хакатоне.

4.18. Участники Хакатона обязуются руководствоваться общепринятыми правилами поведения при проведении Хакатона, и гарантируют, что при работе с информационными сервисами, предоставляемыми участникам (включая взаимодействие в мессенджере, использование видеозвонков):

– не будет использоваться ненормативная лексика, оскорбительные высказывания в адрес участников мероприятия.

– не будут демонстрироваться алкогольная продукция, табачная продукция и любые запрещенные изображения;

– не будут выполняться действий, которые могут негативно повлиять на функциональные характеристики информационных систем и на работу информационных систем в целом.

4.19. Участники должны поддерживать партнерскую атмосферу при

проведении Хакатона.

4.20. Употребление в Местах проведения Хакатона любой алкогольной продукции независимо от объема и крепости, а также наркотических, психотропных или подобных веществ запрещено.

4.21. Курение в Местах проведения Хакатона запрещено.

4.22. В случае нарушения пункта 4.16 Положения, требований законодательства Российской Федерации участник Хакатона дисквалифицируется.

4.23. Представленные материалы не рецензируются и не возвращаются.

V. Порядок проведения Хакатона

5.1. Формирование команд осуществляется модераторами в день открытия Хакатона. Изменения состава команд в процессе проведения Хакатона невозможно.

5.2. Команды выполняют соревновательное задание в виде проекта. Одна команда вправе представить только один проект.

5.3. Задания для Хакатона предоставляются Организатором в день открытия Хакатона.

5.4. Проект должен быть целиком и полностью создан на Хакатоне и не являться развитием уже существующего программного продукта.

5.5. В период проведения Хакатона эксперты/модераторы осуществляют консультационную помощь участникам/командам, а также контроль за соблюдением участниками/командами условий Хакатона.

5.6. Команда должна представить разработанный проект жюри, посредством очной защиты в последний день проведения Хакатона согласно расписанию.

5.7. Защита проекта проходит очно в присутствии жюри в ограниченное время, установленное и объявленное заранее Организатором; в ходе защиты проектов жюри задает уточняющие вопросы участникам команд и проводит оценку проектов согласно критериям (Приложение 1 в настоящему Положению).

5.8. Модератор регулирует время выступления команд. Модератор вправе остановить выступающих в момент выступления по истечению отведенного времени.

5.9. Заказчики и Организаторы оставляют за собой право использовать по своему усмотрению, без получения разрешения со стороны участников Хакатона и без выплаты им вознаграждения любые идеи, концепции, принципы, методы, процессы, системы, способы, решения технических, организационных или иных задач (не являющиеся в соответствии с законодательством Российской Федерации объектами авторского права), созданные или предложенные участниками на Хакатоне.

5.10. С информацией об условиях и порядке проведения Хакатона можно ознакомиться на Сайте. Заказчики и Организаторы оставляют за собой право изменять правила Хакатона в одностороннем порядке с публикацией этих изменений на Сайте. Изменения вступают в силу с момента их публикации на Сайте.

VI. Подведение итогов и вручение призов

6.1. Размер и распределение призового фонда размещается на официальном сайте Хакатона.

6.2. Жюри распределяет участникам/командам призовые места после подведения итогов.

6.3. Всем участникам, по желанию, направляются сертификаты участников Хакатона, на электронную почту Капитана команды.

6.4. Победители, занявшие призовые места, получают дипломы от Организатора Хакатона.

6.5. Жюри оставляет за собой право не присуждать 1 призовое место.

6.6. Выплата денежных средств (приза) осуществляется Организатором 7 Хакатона в рублях Российской Федерации путем перечисления денежных средств на банковские счета капитанов команд, признанных победителями Хакатона. Организатор 7 выступает налоговым агентом, удерживает и перечисляет в бюджет НДФЛ с суммы призов в денежном выражении по Участникам команд - Победителей за 1-3 места.

6.7. Капитаны команд, признанных победителями Хакатона, обязаны в течение 30 (тридцати) календарных дней после объявления победителей в месте проведения Хакатона и размещения информации о победителях на официальном сайте Хакатона связаться с Организатором 7 Хакатона для получения приза и предоставить Организатору 7 Хакатона все необходимые для этого данные/документы в соответствии с положениями настоящего Положения. Для получения приза Победители конкурса в лице капитанов команды обязуются подписать акт передачи денежного приза, подтверждающий их согласие на получение приза. Один экземпляр подписанного акта остается у капитана команды, второй – у Организатора.

6.8. Организатор 7 производит перечисление денежного приза капитанам команд, признанных победителями Хакатона, не позднее 30 (тридцати) календарных дней после предоставления капитаном команды всех необходимых данных/документов:

- ФИО;
- Копия страниц паспорта: 2-3 и страница с местом жительства;
- Копия ИНН;
- Копия СНИЛС;
- Реквизиты расчетного счета для перевода призовых средств;
- Подписанный акт передачи денежного приза капитану команды;
- Иные документы по запросу Организатора 7.

6.9. Если в течение 30 (тридцати) календарных дней после объявления победителей в месте проведения Хакатона и размещения информации о победителях на официальном сайте Хакатона соответствующий капитан команды не свяжется с Организатором 7 Хакатона и/или не предоставит все необходимые данные/документы, для вручения ему приза, то будет считаться, что такой

победитель отказался от получения приза.

6.10. Заказчики и Организаторы Хакатона не несут ответственности за распределение приза между участниками команды. Приз распределяется между участниками команды по договоренности между ними самостоятельно, без участия Заказчиков и Организаторов Хакатона.

6.11. Информация об итогах Хакатона оформляется протоколом и доводится до всех участников Хакатона, путем рассылки по электронной почте, публикации в общем чате участников или любым другим открытым способом в течение 1 (одного) рабочего дня с момента окончания Хакатона.

6.12. Проекты, занявшие призовые места, могут быть использованы при проектировании кампусов и быть включены в любую региональную дорожную карту по созданию кампусов в федеральном проекте региона-участника федерального проекта.

6.13. Наиболее интересные проекты участников, не удостоенные призовых мест, могут быть дополнительно рассмотрены организатором с целью возможного дальнейшего сотрудничества при развитии проекта.

VII. Заключительные положения

7.1. Хакатон, настоящее Положение, а также любая деятельность, связанная с Хакатоном, регулируются законодательством Российской Федерации.

7.2. Заказчики и Организаторы Хакатона вправе вносить изменения в настоящее Положение без предварительно уведомления Участников.

7.3. Ни при каких обстоятельствах Заказчики и Организаторы Хакатона не несут никакой ответственности перед участниками Хакатона, помимо прямо указанной ответственности в настоящем Положении. Никакие обязательства Заказчиков и Организаторов Хакатона перед Участниками Хакатона не подлежат выполнению помимо обязательств, прямо указанных в настоящем Положении. При отказе Участников от участия в Хакатоне в любое время, Заказчики и Организаторы не возмещают никакие убытки Участников, которые могут возникнуть в связи с проведением Хакатона.

7.4. Заказчики и Организаторы Хакатона оставляют за собой право отказать Участнику в дальнейшем участии в Хакатоне в любое время без возмещения каких-либо убытков и расходов Участникам в случае нарушения настоящего Положения.

7.5. Выполнение любого из действий, предусмотренных Положением, от имени Команды означает выражение волеизъявления на совершение указанного действия каждым из Участников соответствующей Команды.

7.6. Все споры и разногласия, которые возникают в связи с организацией и проведением Хакатона, подлежат разрешению путем переговоров. Спорные вопросы, не урегулированные путем переговоров, подлежат разрешению в суде по месту нахождения Организатора.

**Порядок проведения защиты работ участников всероссийского
конкурса - хакатона «умный кампус» и критерии оценки проектов**

г. Нижний Новгород, 19-21 мая 2024 г.
(далее Хакатон)

1. К защите допускаются проекты команд, каждый из участников которой прошел регистрацию и ознакомлен с Положением о Хакатоне и политикой обработки персональных данных.

Оценка проектов осуществляется путем присуждения каждым членом жюри каждому из проектов оценочных баллов по заданным критериям (максимальная оценка члена жюри команде – 30 баллов).

Состав жюри определяется Организатором.

2. Критерии оценки жюри:

Реализуемость проекта (макс – 10 баллов):

- новизна (уникальность)/ наличие аналогичных решений на рынке, уникальность данной разработки или иные индивидуальные характеристики проекта;
- ценность проекта (социальная значимость/коммерческая перспективность);
- иные критерии, определенные членами жюри.

Амбициозность проекта (макс – 10 баллов):

- дизайн;
- функциональность (наполнение контентом);
- технологичность (возможность расширения функциональности);
- иные критерии определенные членами жюри.

Презентация проекта (макс – 10 баллов)

- наличие презентационного материала;
- раскрытие сущности проекта;
- качество публичного выступления;
- иные критерии определенные членами жюри.

3. По итогам оценки проектов и подсчета присужденных баллов жюри определяет команды/участников, набравшие наибольшее количество баллов и распределяет между ними призовые места (1, 2, 3, 4-5, 6-10).

4. Жюри оставляет за собой право не присуждать 1 призовое место

5. Представители компаний-партнеров Хакатона имеют права вручения персональных призов любой из команд\участникам.

6. Организаторы не несут ответственности за распределение капитаном команды Приза между участниками команды, признанной победителем. Приз распределяется между участниками команды по договоренности между ними самостоятельно, без участия организатора.

ПРОЕКТ ПРОГРАММЫ МЕРОПРИЯТИЯ

19 мая (1-ый день)

<i>Время</i>	<i>Событие</i>
8:00-17:00	Встреча, заезд и размещение участников
17:00-18:00	Знакомство с правилами и программой хакатона, получение атрибутики
18:00-18:30	Официальное открытие хакатона
18:30-20:00	Установочная сессия и сессия по командообразованию
20:00-20:30	Ужин

20 мая (2-ой день)

<i>Время</i>	<i>Событие</i>
8:00	Подъем
8:00-9:00	Завтрак
9:00-10:00	<i>Переезд на площадку проведения соревнований</i>
10:00-10:30	Бриф к хакатону, подготовка к работе
10:30-11:30	Хакатон/форсайт (рабочее время)
11:30-11:45	Кофе-брейк
11:45-13:00	Хакатон/форсайт (рабочее время)
13:00-13:30	Обед
13:30-14:10	ПАРТНЕРСКАЯ СЕССИЯ СБЕР «Учиться жить по-новому: проектирование и брендинг идеального кампуса будущего» (Ольга Митрофанова, дизайнер СБЕР) ТЕМА НА УТВЕРЖДЕНИИ (Алексей Солодовников, Региональный директор Блока Технологии Сбер)
14:10-16:00	Хакатон/форсайт (рабочее время)
16:00-16:20	Кофе-брейк
16:20-17:00	ПАРТНЕРСКАЯ СЕССИЯ Т1 «Успешный шаг в будущее вместе с Т1» (Екатерина Мелентьева, директор по персоналу компании Т1 Интеграция Андрей Петухов, заместитель генерального директора по взаимодействию с органами власти ГК «Иннотех»)
17:00-18:30	Хакатон/форсайт (рабочее время)
18:30-19:00	Ужин
19:00-19:40	ПАРТНЕРСКАЯ СЕССИЯ ПО ИНФОБЕЗУ «Обеспечение информационной безопасности в вузе на примере ИТ-кампуса НЕЙМАРК» (Петр Прозумент, Руководитель проектов Innostage) «Киберугрозы: выгодно ли быть на позитивной стороне?» (Юрий Казанцев, Региональный представитель в ПФО Positive Technologies)
19:40-21:00	Хакатон/форсайт (рабочее время)
21:00-23:00	Вечерний отдых. Самостоятельный трансфер в отель (для желающих в 21.00 будет организован трансфер от ВШЭ)

21 мая (3-ий день)

<i>Время</i>	<i>Событие</i>
8:00	Подъем
8:00-9:00	Завтрак
9:00-10:00	<i>Переезд на площадку проведения защит</i>
10:00-12:00	Защита проектов (кофе-брейк параллельно в 12:00)
12:00-13:00	Обед/подведение итогов комиссией экспертов
14:00-16:00	Свободное время (лекции, мастер-классы, экскурсии)/подведение итогов комиссией экспертов
16:00-17:00	Официальное закрытие, награждение
17:00-18:00	<i>Переезд в отель для выселения</i>
18:00	Завершение программы, отъезд участников